**Habilidades (Elemental, Água)**

**Nível 0**

* **Criogenia Básica**

**Tipo:** elemental, água, gelo, controle de grupo.

**Custo de Mana:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Fonte:** mãos ou objetos empunhados.

**Descrição Objetiva:** congela imediatamente um alvo que seja item, estrutura ou ser de um metro ou menos de altura.

O alvo é congelado permanentemente se não for um jogador ou controlado por um jogador. Caso contrário, coloque dois marcadores de congelamento e trate-os como marcadores de **Sono**.

***Sono*** *— A unidade afetada é inutilizada.*

*Enquanto sonolenta essas unidades não podem fazer nenhum tipo de ação ou usar habilidades em seus turnos, inclusive a troca da* ***Barra de Habilidade****.*

*Sofrer dano ou efeitos debilitantes remove todos os marcadores de sono daquela unidade.*

*No começo do turno da unidade afetada remova um marcador de sono.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** suas mãos se tornam pálidas como a neve até o surgimento de pequenas garras de gelo em seus dedos. Todo pequeno objeto ou ser que for tocado por sua mão é instantemente congelado a um bloco de gelo com dimensões perfeitas.

**Flavor:** “Um dos pilares mais básicos do domínio da água são seus princípios glaciais”

**Design:** Tlum

**ID:** 001

* **Manipular Água**

**Tipo:** elemental, água, criação.

**Custo de Mana:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 1 metro.

**Fonte:** solo ou ar.

**Descrição Objetiva:** extrai água do solo ou do ar, criando uma **Estrutura** de **Poça Mágica**.

*(****Poça Mágica*** *é uma* ***estrutura*** *de 1 metro que possui 3 marcadores de água. Habilidades ou ações que consumam água removem 1 desses marcadores. Dano sofrido por esta unidade é totalmente direcionado a seus esses marcadores de água, quando o último for removido destrua essa unidade).*

*Consulte em* ***Estruturas (Elemental)*** *para mais detalhes (use seu identificador,* ***ID 003****, para melhor busca).*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** você agita os ventos, concentrando sua umidade a um pequeno ponto azul que começa a tomar forma de uma grande bolha de água, depois caindo ao chão formando uma poça em um círculo perfeito. Esse processo também pode ser feito extraindo água de lençóis

**Flavor:** “O estudo da magia de água começou por uma necessidade básica, a sede”

**Design:** Tlum

**ID:** 002

* **Seta de Gelo**

**Tipo:** elemental, água, gelo, ofensiva.

**Custo de Mana:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Fonte:** fonte de água.

**Descrição Objetiva:** causa dano aleatório e **Lentidão** ao alvo.

**Infortúnio —** O dano é de **1d4**, colocando uma quantidade de marcadores de **Lentidão** igual ao dano causado.

*Lentidão — Essa unidade se locomove em ações ou habilidades o seu valor original menos a quantidade de marcadores de lentidão (em metros).*

*O valor de locomoção nunca pode ser inferior a um.*

*A unidade afetada perde todos os marcadores de rapidez.*

*No começo do turno da unidade afetada remova um marcador de lentidão.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** manipula água para moldar uma flecha que flutua levemente ao seu lado. Depois de alguns instantes o molde é rapidamente cristalizado e disparado contra o alvo em alta velocidade, se despedaçando ao contato e congelando as feridas causadas.

**Flavor:** “É a nossa arma contra Marte” — Netuno.

**Design:** Tlum

**ID:** 004

* **Chão Frio**

**Tipo:** elemental, água, gelo, ofensiva.

**Custo de Mana:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Fonte:** solo.

**Descrição Objetiva:** congela o local alvo em 1 metro de área.

**Infortúnio —** Qualquer unidade que passar pelo local realiza um teste com **1d20**. Acima de **12** unidades recebem 2 marcadores de **Lentidão**, caso contrário 1 marcador de **Atordoamento**.

***Infortúnio —*** *Essa habilidade possui aleatoriedade em seu funcionamento.*

***Atordoamento —*** *A unidade afetada é inutilizada.*

*Enquanto atordoada essas unidades não podem fazer nenhum tipo de ação ou usar habilidades em seus turnos, inclusive a troca da* ***Barra de Habilidade****.*

*No final do turno da unidade afetada remova um marcador de atordoamento.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** um rápido gesto de mãos que congela uma superfície em instantes. O solo se torna traiçoeiro, diminuindo a velocidade de quem passar ou até mesmo causar tropeços.

**Flavor:** “Não podem revidar se estiverem ao chão”

**Design:** Tlum

**ID:** 005

* **Convocar Familiar (Elemental, Água, Nível 0)**

**Tipo:** elemental, água, criação.

**Custo de Mana:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** consulte e escolha em **Criaturas** por uma criatura do tipo elemental e água com o nível igual ou inferior a 0.

Além de suas habilidades essa unidade recebe **Desaparecer**, uma habilidade que quando usada destrói aquela unidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** entre seus estudos base sobre anatomia de elementais o design simples de pequenos elementais pareceu prático ao ponto de ser replicado. Você conjurar formas simples de vida a base de água e gelo.

**Flavor:** “Água é a base da vida e para entender seus princípios é necessário conhecer suas formas mais simples”

**Design:** Tlum

**ID:** 006

**Nível 1**

* **Domo Líquido**

**Tipo:** elemental, água, proteção.

**Custo de Mana:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Fonte:** solo, fonte de água.

**Descrição Objetiva:** previne até 6 pontos de dano na área a sua volta a você e unidades aliadas neste turno. Essa habilidade custa 1 ponto de mana adicional para cada marcador de **Desgaste**. Coloque 1 marcador de **Desgaste** em você.

**Adicional** **—**essa habilidade consome 2 marcadores de **Água** ao invés de 1.

**Atemporal.**

*Atemporal — Essa habilidade pode ser usada em qualquer turno.*

*Adicional — Além do custo de mana essa habilidade possui um custo adicional alternativo.*

*Desgaste — Algumas ações e habilidades dessa unidade custam mana adicional igual a sua quantidade de marcadores de desgaste.*

*Metade dos marcadores de desgaste continuam na unidade mesmo depois do fim de combate ou sessão, arredondado para cima.*

*Marcadores de desgaste podem ser removidos com um descanso longo.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** quase como uma reação instintiva a água se forma em um domo defensivo a sua volta e de seus companheiros. A força dessa formação consegue para ataques e magias com eficiência. Depois de instantes a formação quebra e cai como água comum.

**Flavor:** “Com estudos ainda misteriosos de Ignis e Aqua ficou claro aos magos a função de proteção da água para manter o equilíbrio contra a violência e destruição do fogo”

**Design:** Tlum

**ID:** 007

* **Projeção de Gelo**

**Tipo:** elemental, água, gelo, utilidade.

**Custo de Mana:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** consulta um mapa que tenha observado anteriormente. O mesmo pode ser feito para monstros, chefes, estruturas e itens. Caso tenha habilidades, é possível consultar apenas as habilidades observadas.

**Maestria.**

*Maestria — Essa habilidade pode ser usada qualquer número de vezes durante um turno.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** água surge da sua mão moldando-se livremente para qualquer forma ou ser e depois se cristalizando. Pode ser desde estruturas a réplicas de seres, movimentando-se em seus dedos demonstrando seus ataques e habilidades.

**Flavor:** “Antes de se tornar arte as esculturas de gelo não expressavam sentimentos, mas informações valiosas para a sobrevivência”

**Design:** Tlum

**ID:** 008

* **Proteção Contra o Frio**

**Tipo:** elemental, água, gelo, utilidade.

**Custo de Mana:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque

**Fonte:** mãos

**Descrição Objetiva:** aplica um efeito positivo em você e em um alvo. Unidades afetadas não podem sentir **frio**, recebe menos 2 pontos de dano do tipo ou agressor de gelo. Use 2 marcadores **Buff** para representar esse efeito, removendo um deles cada final de turno daquela unidade.

**Maestria.**

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** um toque aconchegante que melhora a circulação do corpo a fim de produzir mais calor. Os alvos afetados sentem uma resistência maior contra habilidades e monstros de gelo.

**Flavor:** “Glaciais conheciam esse truque muito antes dos nômades do deserto, o que causa um debate nas academias sobre quem foi o pioneiro ao descobrir o poder de Aqua”

**Design:** Tlum

**ID:** 009

* **Criar Nuvem**

**Tipo:** elemental, água, efeito positivo, efeito negativo

**Custo de Mana:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** 15 metros.

**Fonte:** ar

**Descrição Objetiva:** coloca 5 marcadores de nuvem na unidade inimiga alvo. Esses marcadores possuem o mesmo efeito de **Lentidão**, com adicional de causarem 1 ponto no começo do turno.

**Enigma** **—** Você pode pagar 3 pontos de mana mais 1 ponto para cada marcador de desgaste. Coloca 5 marcadores de nuvem em você ou na unidade aliada alvo. Esses marcadores possuem o mesmo efeito de **Rapidez**, com adicional de curarem 1 ponto no começo do turno. Coloque 1 marcador de **Desgaste** em você.

**Infortúnio** **—** No começo do turno da unidade afetada jogue um **1d20**, caso o valor seja 1 aquela unidade recebe 10 pontos de dano tipo **Raio**.

***Enigma*** *— Ao invés de pagar o custo de mana o usuário pode pagar um custo alternativo.*

*O efeito dessa habilidade pode se manter o mesmo ou mudar de acordo com qual custo foi pago.*

***Rapidez*** *— Essa unidade pode se locomover por blocos adicionais em ações ou habilidades de locomoção igual aos seus marcadores de rapidez.*

*A unidade afetada perde todos os marcadores de lentidão.*

*Sofrer efeitos debilitantes remove um marcador de rapidez.*

*No começo do turno da unidade afetada remova um marcador de rapidez.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** manipulando a atmosfera você consegue criar uma pequena nuvem chuvosa em cima de um alvo. Se for inimigo causa dor e lentidão pelo frio, se for aliado as gotas curam e aumentam suas capacidades físicas. Há uma pequena chance de o alvo sofrer um raio independente de quem seja.

**Flavor:** “Aprenderam a controlar a chuva mas não a sua fúria, afinal somos todos especialistas em Aqua e não em Zeus” **—**  Professor-assistente, fundação da Aqua.

**Design:** Tlum

**ID:** 010

* **Melhorar Circulação**

**Tipo:** elemental, água, efeito positivo.

**Custo de Mana:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Fonte:** mãos

**Descrição Objetiva:** aplica um efeito positivo em você e em um alvo. Unidades afetadas perdem qualquer marcador negativo, exceto por marcadores de D**esgaste** e C**analização**. Marcadores de **Desgaste** são arredondados para 2 caso seja superior.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** com apenas um toque melhora a circulação de um aliado a fim de expelir qualquer efeito debilitante, tirando também um pouco do seu cansaço.

**Flavor:** “Os poderes de Aqua estão diretamente ligados com a vida e por consequência com a medicina”

**Design:** Tlum

**ID:** 011

**Nível 2**

* **Lótus de Gelo**

**Tipo:** elemental, água, gelo, ofensiva.

**Custo de Mana:** 5 pontos de mana.

**Alcance:** 25 metros.

**Fonte:** ar, fonte de água.

**Descrição Objetiva:** causa dano aleatório, **Lentidão** e **Atordoamento** aos alvos acertados.

**Infortúnio** — causa **1d8** de dano ao alvo, aplicando 2 marcadores de **Atordoamento**, dividido pela metade caso seja um jogador.

**Reforçado** — unidades entre você e o alvo final recebem o dano original e marcadores de **Lentidão** igual ao dano.

***Reforçado*** *— Essa habilidade atinge seu alvo final causando outros ou os mesmos efeitos em todas as unidades entre o usuário e o alvo escolhido.*

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** a água se molda em uma forma mortal e artística de uma lótus cristalina, disparada a uma velocidade absurda. O projétil atravessa qualquer ser ou objeto entre você e a vítima, congelando tudo que foi atingido

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 3**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 4**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 5**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Desenvolvimento (para criar recursos)**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id